

Kartki ręcznie robione

W dniu 11 lutego 2017 r. w Smoleńcinie (gmina Kołbaskowo) odbyły się warsztaty ze scrapbookingu: quillingowe ozdoby wielkanocne oraz kartki ręcznie robione.

Scrapbooking jest metodą ozdabiania stron albumów fotograficznych. Podstawowymi materiałami do ozdabiania są: kolorowy papier, nożyczki, ćwieki, ozdobne nity, klej.

Zajęcia przeprowadziła **Pani Agnieszka Pietruszkiewicz** ze Smoleńcina, która przybliżyła uczestniczkom spotkania techniki ozdabiania kartek świątecznych. Panie poznały tajniki tworzenia ozdób quillingowych i wykonały dekoracje, które zostały wykorzystane w późniejszym etapie pracy twórczej do zdobienia kartek wielkanocnych oraz kartek okolicznościowych w formie pudełka.

Głównymi materiałami których użyto do tworzenia ozdób były: ozdobny papier, papierowe kwiatki, ozdoby wykonane przy użyciu igły do quillingu, perełki, kryształki, jajeczka przepiórcze, sztuczne kurczaczki, piórka.

Panie podczas zajęć skupiły się przede wszystkim na wykonaniu kartek w nietypowej formie exploding box. Jest to małe pudełko, które po otwarciu rozkłada się i odkrywa, co ma w środku. Na każdej ze ścian pudełka umieszczono życzenie i mądrości życiowe w formie krótkiego wierszyka, wraz ze zdobieniami w 3D.

W środku pudełka umieszczono świąteczne elementy - koszyczki wielkanocne, bukiety kwiatów, bazy, sztuczne kurczaczki do stroików wielkanocnych, gniazda z przepiórczymi jajeczkami.

Poznane podczas zajęć techniki rękodzielnicze pozwolą uczestniczkom tworzyć i obdarować swoich bliskich i przyjaciół wyjątkowym, własnoręcznie wykonanym prezentem.

Zajęcia zostały sfinansowane przez ZODR w Barzkowicach oraz Gminę Kołbaskowo.

Dyrekcja ZODR w Barzkowicach składa serdeczne podziękowania PZDR w Szczecinie pod kierownictwem **Pani Władysławy Grochowalskiej** oraz wszystkim uczestnikom za zaangażowanie w to wydarzenie.



Fot.1. Uczestniczki warsztatów



Fot.2. Uczestniczki szkolenia i ich prace



Fot.3. Pudełka wykonane w formie exploding box



Fot.3. Prace wykonane podczas warsztatów

